

Girls!, le magazine qui parle à toutes les filles !

Beauté, Mode, témoignages, psycho, mecs ou people chaque mois Girls! passe en revue tout ce qui vous concerne ! A la fois drôle et sérieux, Girls! est un cocktail d'informations, de conseils, d'astuces, et bien-sûr d'amour...



Girls! c'est...

...la beauté

...la mode

...les témoignages de girls

...les relations entre les filles et les mecs

...et les people !!!

En kiosque tous les mois au prix de **2,30 € !**

WWW.XPLOSIV.NET

© 1976, 1984, 1988, 1989, 1992, 1993, 1996, 2005 SANRIO CO., LTD. Manufactured under license by Typhoon Games (Hong Kong) Limited.
© 2005 Typhoon Games (HK) Limited. © 2005 ASTROLL CO., LTD. © 2005 XPEC Entertainment Inc.
Distributed under license by Empire Interactive Europe Limited on Xplosiv. All rights reserved.

XP-1944
5017783019384
FRENCH

Sanrio
License
Approved by
SANRIO GmbH Hamburg
LICENSED PRODUCT OF
Typhoon Games



Hello Kitty
ROLLER RESCUE

Manuel

XPLOSIV

ENCORE BESOIN D'AIDE ?

REMARQUE : DirectX 9.0c doit être installé. S'il n'est pas déjà présent sur votre PC, vous devez l'installer depuis le Disque 1. Cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches Windows, sélectionnez Exécuter et tapez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement D) puis : \DirectX9\dxsetup.exe (soit en général : D:\DirectX9\dxsetup.exe).

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Insérez le Disque dans le lecteur de CD-ROM. Le Disque se lance automatiquement et un menu apparaît. Veuillez vous rendre à l'étape trois. Si le Disque ne se lance pas automatiquement, lisez l'étape deux.
2. Cliquez sur le bouton Démarrer dans la barre des tâches de Windows, sélectionnez Exécuter et tapez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM (généralement D) puis : \setup.exe (soit en général D:\setup.exe). Passez à l'étape trois.
3. Dans le menu, sélectionnez les options que vous voulez utiliser.

Veuillez lire tous les fichiers de type README (LISEZ-MOI) sur le Disque de jeu avant de lancer l'installation.

SI VOUS RENCONTREZ LE MOINDRE PROBLÈME AVEC CE PRODUIT, COMMENCEZ PAR REGARDER SI VOUS TROUVEZ UNE RÉPONSE SUR LE SITE WEB DE EMPIRE.

Vous y trouverez les informations les plus récentes ainsi que des mises à jour ou de fichiers à télécharger.

<http://support.empireinteractive.com>

Si vous rencontrez un problème dont il n'est pas question sur notre site web, vous pouvez nous contacter par email à : savsg@loisir.net

Lorsque vous nous contactez, pensez à nous communiquer les informations suivantes :

- Fabricant de votre ordinateur
- Type et fréquence de votre processeur
- Quantité de mémoire RAM
- Version de Windows utilisée (si vous n'êtes pas sûr de connaître votre version, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône Poste de travail et sélectionnez Propriétés.)
- Marque et modèle de vos cartes graphique et son.

Nous tenons à vous rappeler que ces services d'assistance ne peuvent pas vous communiquer d'astuces ou de codes.

support technique

0825 15 00 58

du lundi au vendredi de 17h à 19h

savsg@loisir.net

0,15 €/mn



Sommaire



- 2Installation
- 2Contrôles de Hello Kitty
- 3Pour commencer
- 4Ecran de jeu
- 5Objets
- 6La famille de Hello Kitty
- 8Personnages
- 9Astuces de Keroppi



Menace sur la Terre!



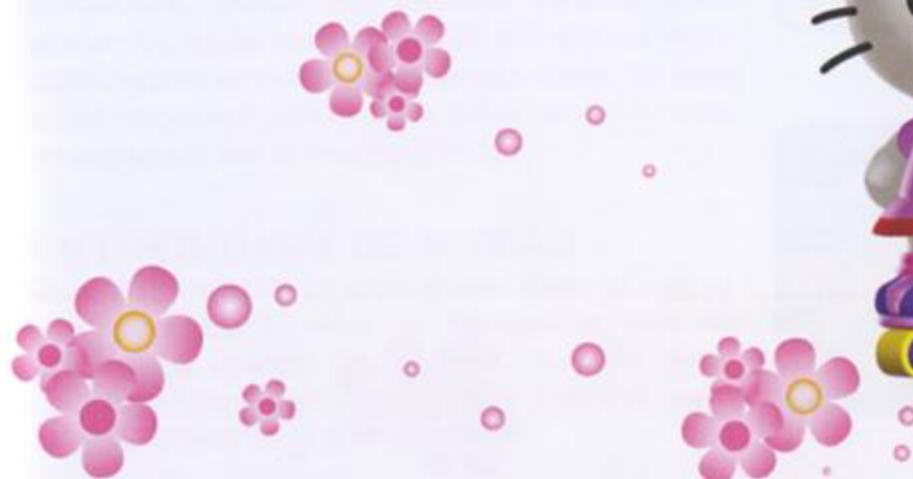
Le roi des Blocks rêvait de conquérir l'univers, mais n'y parvenant pas, il devint la risée de tous dans sa galaxie. Il quitta la planète Block en quête d'un nouveau monde à conquérir. Il espérait remporter de grandes victoires et recouvrer ainsi son honneur perdu. Dans sa quête de gloire, il découvrit la planète Terre ; il avait trouvé sa prochaine cible et il entreprit de transformer la Terre en un cube parfait.

PARDON ? UN CUBE PARFAIT ?

Quelle horreur, la vie serait bien triste si tout, nous y compris, étions changés en Blocks !

HELLO KITTY!

Attrape ta baguette et débarrasse la Terre de la menace du Block Battalion !





Installation



1. Insérez le Disque 1 de Hello Kitty dans le lecteur de CD-Rom ou de DVD-Rom, face étiquetée visible. Au bout de quelques secondes la partie se lance automatiquement et un message vous demande de choisir la langue d'installation. Si ce message ne s'affiche pas, référez-vous au conseil d'utilisation 2, sinon voir conseil d'utilisation 3.
2. Si le jeu ne se lance pas automatiquement, double-cliquez sur "Poste de travail" depuis votre bureau Windows. Puis double-cliquez sur l'icône du lecteur de CD-Rom ou de DVD-Rom pour afficher le sommaire du Disque 1. Double-cliquez sur le fichier "setup.exe".
3. Sélectionnez la langue de votre choix pour l'installation, puis suivez les instructions affichées à l'écran pour installer Hello Kitty.



Contrôles de Hello Kitty



D	Attaque spéciale
X	Saut
S	Action
Q	Attaquer
Touches flèches	Déplacer Kitty
A/E	Contrôle de la caméra
Z	Activer la caméra
C	Esquiver
W	Activer/désactiver le radar
Entrée	Sélection dans le menu
Echap	Pause



Pour commencer



Dans le menu principal, sélectionne Nouveau pour lancer une partie depuis le début ou Charger pour continuer une partie sauvegardée précédemment.

JOUER

LA MAISON DE KITTY

Tu peux te préparer pour ta prochaine mission dans la maison de Kitty. Tu peux consulter les objectifs de mission, sélectionner des nouvelles armes et changer de costume. Tu peux paramétrer la partie, sauvegarder/charger ta progression et acheter des objets avec les pièces que tu as récupérées. Quand tu es prêt, quitte la maison pour aller en mission.



CHOISIR UN NIVEAU

Utilise les touches flèches droite ou gauche pour choisir un niveau. Appuie sur Entrée pour aller au niveau sélectionné. Tu peux rejouer les niveaux que tu as déjà terminés aussi souvent que tu le veux. Tu peux aussi retourner à la maison de Kitty en appuyant sur la touche Echap.



CHOISIR UN PARTENAIRE (OPTIONNEL)

Tu peux demander l'aide d'un partenaire à partir du niveau 4. Pendant ton voyage, tu sauveras de nombreuses personnes prises à partie par les troupes Blocks. Par la suite, certaines d'entre elles deviendront tes partenaires.

Quand tu es dans l'écran de sélection du partenaire, utilise les touches flèches pour choisir un partenaire et appuie sur Entrée pour sélectionner le personnage de ton choix. Tu peux aussi retourner à l'écran de sélection du niveau en appuyant sur la touche Echap.



ENTRER DANS LE NIVEAU

Quand tu es prêt, tu peux entrer dans le niveau et commencer la mission. Keroppi te sert de guide dans chacun des niveaux. Tu peux aussi retourner dans un niveau déjà terminé pour essayer d'améliorer ton score.



MISSION TERMINÉE

Lorsque tu termines une mission, on t'attribue un score, en fonction de ton comportement dans le niveau. Les scores sont les suivantes : S, A, B et C. La lettre S correspond à la note la plus élevée.

Pour obtenir une bonne note, il faut obtenir un bon score dans toutes les catégories affichées dans cet écran.



ÉCHEC DE LA MISSION

Si les points de vie de Hello Kitty (représentés par les pommes en haut de l'écran) tombent à zéro ou si tu n'arrives pas à atteindre ton objectif, la mission est un échec. Tu peux alors rejouer le même niveau ou retourner à la maison de Kitty et te préparer pour une autre mission.



Ecran de jeu



1. POMMES : POINTS DE VIE

Une demi-pomme équivaut à un point de vie.

2. JAUGE D'ÉTOILES

Tu trouves les Étoiles sur les ennemis vaincus. Ramasse-les pour faire grimper ta jauge d'étoiles. Une fois que la jauge est pleine, tu peux déclencher de puissantes attaques spéciales.

Niveau 1 : Vent tourbillon

Niveau 2 : Rayon d'amour



3. POINTS DE VIE DU PARTENAIRE

Lorsque les points de vie du partenaire de Hello Kitty tombent à zéro, il n'a plus suffisamment d'énergie pour continuer à l'aider dans ce niveau.

4. PIÈCES

Le nombre de pièces que tu as récupérées.

5. OBJETS

Objets récupérés dans le niveau.

6. RADAR

Le radar indique l'emplacement de ta prochaine mission.



Objets



LES PIÈCES

Les pièces dorées, roses et bleues valent respectivement 1\$, 5\$ et 10\$. Le nombre de pièces collectées pendant le niveau compte pour le calcul de la note finale, mais elles servent aussi à acheter divers objets dans la maison de Kitty !



LES CAISSES

Tu trouveras des caisses un peu partout dans le niveau. Brise les caisses en bois que tu trouves sur ton chemin, elles peuvent renfermer des pièces et des gâteaux. Les caisses en métal ne peuvent pas être brisées. Tu peux les utiliser pour atteindre les toits ou franchir des obstacles.



LES CAISSES CONSEIL

Ces caisses magiques fournissent des informations très utiles sur le jeu. Appuie sur la touche S pour récupérer les informations !



LA MACHINE À GÂTEAUX

Place-toi à côté de la machine à gâteaux et appuie sur la touche S pour insérer une ou plusieurs pièces. Un gâteau apparaît au-dessus de la machine. Mange le gâteau pour gagner des points de vie !

Il y a deux parfums : chocolat (5\$) et Fraise (10\$). Une part de gâteau au chocolat rend 1 point de vie (une demi-pomme) et une part de gâteau aux fraises restaure 2 points de vie (une pomme).



LES ARBRES MORTS

Abats ces arbres pour créer des ponts au-dessus des rivières !



LES BOÎTES AUX LETTRES

De nombreuses boîtes aux lettres sont disséminées dans les niveaux. Elles contiennent des informations très importantes. De temps en temps, elles t'expliqueront comment trouver des objets cachés !



LES POMMIERS

Tu vois ces grosses pommes rouges ? Elles ont l'air bonnes, n'est-ce pas ? Frappe le pommier pour faire tomber les pommes. Quand tu manges des pommes, tu récupères des points de vie.



LES CLÉS

Si une porte est verrouillée, combats les ennemis aux alentours, il est possible que l'un d'entre eux ait la clé !



LES OBJETS DE PROGRESSION DES PARTENAIRES

Chaque partenaire utilise des objets qui améliorent leurs niveaux de compétences. Lorsque tu en trouves un, le niveau de compétence du partenaire correspondant augmente.



LES BOMBES

Lorsque tu en vois une, tu peux appuyer sur la touche S pour la ramasser. Appuie à nouveau sur la touche S pour la lancer. Attention, tu peux te blesser si tu es trop proche de l'explosion ! Assure-toi que tu as la place de la lancer !



LE CANON À ANANAS

C'est une arme très puissante. Appuie sur la touche S pour monter sur le canon. Une fois dessus, tu vois à travers les yeux de Hello Kitty. Vise ton ennemi et appuie sur la touche S pour lancer un ananas !



LES ÉTOILES

Tu peux récupérer des étoiles sur les ennemis que tu as vaincus pour charger et déclencher tes attaques spéciales.

La famille de Hello Kitty

SAUVEGARDER/CHARGER

Le grand-père de Hello Kitty, Anthony, conserve la trace de ta progression dans le jeu. Trois emplacements te permettent de conserver 3 différentes parties sauvegardées.

Choisis dans quel emplacement tu veux sauvegarder ta partie et appuie sur la touche Entrée. Quand tu as sauvegardé, tu retournes à la maison de Hello Kitty.



AUDIO

La grand-mère de Hello Kitty, Margaret, conserve toute la musique du jeu. Essaie de récupérer autant de pièces que tu peux et de déverrouiller toute la musique disponible !



VIDÉO

La maman de Hello Kitty, Mary, s'occupe des vidéoclips du jeu. Parle à Mary si tu veux voir une séquence.



OPTIONS

Le père de Hello Kitty, George, s'occupe de gérer le volume de la musique et les paramètres de la manette.



PERSONNAGES

La sœur de Hello Kitty, Mimmy, garde des informations détaillées sur tous les personnages. Tu peux lui parler si tu veux en apprendre plus sur les personnages du jeu.



DÉTAILS DE MISSION

L'ordinateur, à la maison, te connecte à Keroppi. Il te fournira des informations importantes sur le niveau suivant. N'oublie pas de vérifier tes emails depuis cet ordinateur avant de poursuivre !



ARMOIRE DE HELLO KITTY

Quand certaines conditions sont remplies, de nouveaux costumes et de nouvelles armes apparaissent dans l'armoire de Hello Kitty.





Personnages



PERSONNAGES DE SANRIO TOWN HELLO KITTY

Hello Kitty est une petite fille enjouée et chaleureuse. Pour sauver les membres de sa famille et tous les citoyens de Sanrio Town, Hello Kitty décide de combattre les forces du mal avec l'aide de Keroppi.

BADTZ-MARU

Un peu égoïste, Badtz-Maru a tendance à se moquer des choses qu'il pense stupides. Ce malicieux petit pingouin adore se battre pour le mauvais camp. Il a un passe-temps : collectionner les photos des stars de cinéma qui jouent les méchants. Il aide Hello Kitty à combattre les troupes Blocks.

KEROPPI

La grenouille la plus populaire de Donut Pond. Toujours optimiste, rien ne le décourage pour longtemps. Il reprend ses forces et recommence à bondir en un rien de temps ! Pour combattre les troupes Blocks, Keroppi a développé des équipements de haute technologie pour Hello Kitty. Keroppi peut également fournir des informations sur chaque niveau en se connectant avant l'ordinateur de Hello Kitty.

LES TROUPES BLOCKS SOLDAT BLOCK

Les soldats Blocks sont les unités élémentaires des troupes Blocks. Ils roulent vers toi dès que tu es repéré. Ils ne sont pas compliqués à battre, mais ils sont ennuyeux quand ils attaquent en groupes.

CHIEF ANTI-ÉMEUTE

Le Chief anti-émeute est une unité puissance parmi les Blocks. Il est grand, costaud et il porte un bouclier ! Tu dois être malin et trouver un moyen de les battre.

ROI DES BLOCKS

Le Roi des Blocks rêve de conquérir l'univers, mais il échoue toujours. Il a choisi la Terre comme cible suivante et veut tout transformer en blocs... y compris la terre elle-même !



Astuces de Keroppi



Q: Où dois-je aller ? Que dois-je faire ?

R: Regarde autour de toi et tu trouveras peut-être une flèche rouge flottant dans les airs. Suis la flèche, elle t'indique la bonne direction. Tu peux également appuyer sur la touche Echap et vérifier ta liste de missions dans le menu Pause. Tu peux également te servir du radar pour te guider vers l'objectif de la mission.

Q: Comment puis-je atteindre le score S ?

R: Tu dois obtenir de bons scores dans toutes les catégories de l'écran de fin de mission. Essaie d'obtenir le maximum de pièces, de battre le maximum d'ennemis, de terminer ta mission le plus rapidement possible et de ne pas te faire blesser.

Q: Il paraît qu'il y a différentes versions de costumes et d'armes. Comment puis-je les obtenir ?

R: Essaie de trouver des boîtes aux lettres. Elles sont cachées dans différents endroits de chaque niveau. Elles te donneront des informations utiles sur la manière de retrouver les objets cachés.

Q: Comment puis-je trouver des partenaires pour m'aider à combattre les ennemis ?

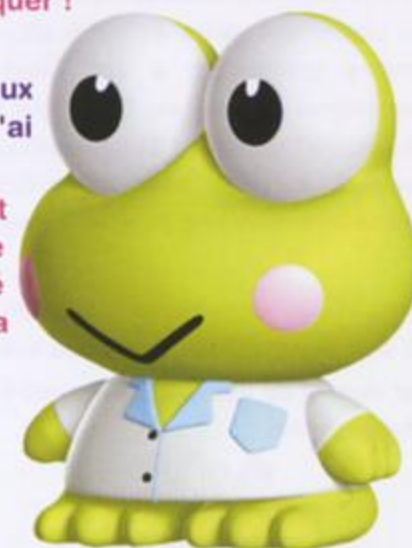
R: Au cours de ton voyage pour repousser le maléfique Block Battalion, fais-toi autant d'amis que possible. Ils t'aideront eux aussi.

Q: Comment puis-je exécuter des attaques spéciales ?

R: Une fois les ennemis battus, ils laissent parfois tomber des étoiles. Les récupérer te permet de remplir la jauge d'étoiles. Lorsque cette dernière est pleine, tu peux exécuter des attaques spéciales. Une fois ta jauge remplie au niveau 1 ou 2, appuie sur la touche D pour attaquer !

Q: Comment puis-je acheter de nouveaux vidéoclips et de la nouvelle musique quand je n'ai pas assez de pièces ?

R: Les vidéoclips et la musique sont déverrouillés peu à peu, au fur et à mesure que le jeu progresse. Si un cadenas apparaît à côté d'un vidéoclip ou d'une piste musicale, cela signifie qu'ils ne sont toujours pas disponibles.



Clause de non-responsabilité

En installant, copiant ou utilisant ce logiciel de quelque manière, vous acceptez d'être lié par les dispositions suivantes.

GARANTIE LIMITEE : Empire Interactive garantit que le logiciel fonctionnera en accord avec les matériaux écrits qui l'accompagnent pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat. Toutes les garanties concernant le logiciel sont limitées à quatre-vingt-dix (90) jours, à moins que cette clause n'ait été spécifiquement exclue par la loi applicable.

RECOURS CLIENTS : La responsabilité entière d'Empire Interactive ainsi que votre recours exclusif sont limités, au choix d'Empire Interactive, soit (a) au remboursement du prix d'achat, soit (b) au remplacement du logiciel ou du matériel, dans la limite des dispositions de la présente garantie, au lieu d'achat et sur présentation d'une copie du titre de vente. Cette garantie limitée ne couvre pas les dysfonctionnements du logiciel dus à un accident, à un abus d'utilisation, ou à une utilisation inadéquate. Tout remplacement du logiciel est garanti pendant la durée restante de la garantie ou pendant trente (30) jours, en fonction du délai le plus important.

AUCUNE AUTRE GARANTIE : Dans la mesure maximale permise par la loi applicable, Empire Interactive et ses fournisseurs refusent toutes les autres clauses, conditions ou garanties, explicites ou implicites, concernant le logiciel et les matériaux écrits l'accompagnant, y compris mais pas seulement les garanties implicites et/ou conditions d'adéquation à un usage particulier.

EXCLUSION DE GARANTIE POUR LES DOMMAGES COROLLAIRES : Dans la mesure maximale permise par la loi applicable, Empire Interactive ou ses fournisseurs ne seront jamais tenus pour responsables des dommages de quelque nature (y compris mais pas seulement les dommages directs ou indirects de type personnel, les pertes de profits commerciaux, les carences professionnelles, la perte d'informations professionnelles et autres pertes financières) qui pourraient naître de l'utilisation de ce produit, même si Empire Interactive a été averti de la possibilité de semblables dommages. Dans tous les cas, la responsabilité de Empire Interactive et de ses fournisseurs sera limitée au montant acquitté pour l'obtention de ce logiciel, sauf disposition contraire de la loi applicable.

Toute copie, reproduction, location ou diffusion du contenu du disque est une violation des lois applicables.

Cet accord de licence est soumis à la juridiction des lois du Royaume-Uni.



GARANTIE

Par l'utilisation de ce logiciel, vous acceptez d'être lié par les conditions exprimées ci-dessous.

GARANTIE LIMITEE

Empire Interactive garantit que le logiciel s'exécutera fondamentalement en conformité avec la documentation écrite qui l'accompagne pendant un délai de quatrevingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Toute garantie implicite relative à ce logiciel est limitée à une période de quatrevingt-dix (90) jours, à moins que l'effet de cette clause ait été exclu spécifiquement par la loi applicable.

RECOURS DE LA CLIENTELE

L'étendue de la responsabilité de Empire Interactive et votre recours exclusif prendra la forme, à la discrétion de Empire Interactive, d'un (a) remboursement du prix d'achat ou d'un (b) remplacement du logiciel ou du matériel ne respectant pas les conditions de cette Garantie limitée après l'avoir rapporté au lieu de l'achat accompagné d'une copie de votre reçu. Cette Garantie limitée sera considérée comme nulle si la défaillance du logiciel provient d'un accident, d'un usage abusif ou d'un mauvais emploi. Tout logiciel de remplacement bénéficiera d'une garantie sur la période restante de la garantie d'origine ou sur une période de trente (30) jours au minimum.

AUCUNE AUTRE GARANTIE

Dans les limites autorisées par la loi applicable, Empire Interactive et ses distributeurs rejettent toute autre représentation, garantie, condition ou autre clause, qu'elle soit exprimée ou implicite, y compris entre autres les garanties implicites et/ou conditions de qualité marchande et d'adaptation à un usage particulier, relativement au logiciel et à la documentation écrite qui l'accompagne.

AUCUNE RESPONSABILITE POUR DOMMAGES INDIRECTS

Dans les limites autorisées par la loi applicable, Empire Interactive ou ses distributeurs ne pourront en aucun cas être tenus responsables de tous dommages quels qu'ils soient (y compris notamment, les dommages directs ou indirects pour préjudice corporel, la perte de profits commerciaux, l'interruption d'activité, la perte d'information d'entreprise ou tout autre perte pécuniaire) découlant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utilisation de ce produit, même si Empire Interactive et ses distributeurs avaient été avertis de l'éventualité de tels dommages. Dans tous les cas, l'étendue de la responsabilité de Empire Interactive et ses distributeurs en vertu de toute disposition de cet accord sera limitée à la somme effectivement versée par vous pour ce logiciel, à moins que l'effet de cette clause ait été exclu spécifiquement par la loi applicable. La garantie applicable à ce logiciel est limitée à une durée de quatrevingt-dix (90) jours.

Cet accord de licence logicielle est régi par la loi anglaise.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Attention : à lire d'avant d'utiliser tout jeu vidéo

Un très faible pourcentage d'individus peuvent être victime d'une crise d'épilepsie lorsqu'ils sont confrontés à certaines stimulations lumineuses. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, cessez IMMEDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin.